



CÂMARA MUNICIPAL DE RIBEIRA

ESTADO DE SÃO PAULO

CNPJ Nº 02.170.230/0001-24, Avenida Candido Dias Batista, 136 – Centro,

Telefone 15 -3555 – 1135 CEP:18380-000 – Ribeira – São Paulo. E-mail:

camaramunicipalribeira@gmail.com

RATIFICAÇÃO

PROCESSO DE DISPENSA DE LICITAÇÃO Nº 02/2022

PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 002/2022

Determine-se ao Setor de Licitação para que proceda a continuidade da realização do processo de dispensa da licitação nº 002/2022, obedecendo às exigências previstas na Lei, para a contratação de serviços de desenvolvimento de websites, hospedagem, curadoria e assessoria em redação de textos para os domínios www.camararibeira.sp.gov.br e www.transparenciacamararibeira.sp.gov.br, com as publicações de todo conteúdo obrigatório e toda demanda do expediente legislativo previamente solicitada. Além disso, a contratada deverá fazer a interlocução com outros fornecedores da Câmara Municipal de Ribeira, para melhor aplicação do Portal da Transparência.

Respaldado no inciso II, do artigo 75, da Lei nº 14.133/2021, **AUTORIZO** a contratação direta, através de dispensa de licitação pelo prazo de 12 (doze) meses, junto a empresa proponente de melhor preço: **MAIS ALTO VALE CONTEÚDOS DIGITAIS**, inscrita no CNPJ nº 22.394.699/0001-54, com sede na Rua Antonio Ciola, nº 117, Centro, Ribeira-SP, com valor de **R\$ 650,00 (seiscentos e cinquenta reais)** mensais, e valor global de **R\$ 7.800,00 (sete mil e oitocentos reais)** para 12 meses.

A presente Contratação poderá ser prorrogada, com base nos artigos nºs 106 e 107 da Lei 14.133/2021.

A presente Contratação poderá ser reajustada de acordo com o IPCA (índice nacional de preços ao consumidor amplo) acumulado durante o período do contrato.

Em cumprimento ao disposto no artigo 72, parágrafo único, da Lei nº 14.133/2021 **DETERMINO** a publicação do extrato decorrente do contrato, que deverá ser divulgado e mantido a disposição do público em sítio eletrônico oficial.

Ribeira, 18 de maio de 2022.

Márcio Rodrigues de Lima.
Presidente da Câmara